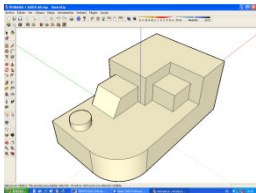
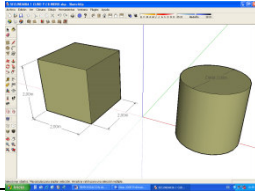
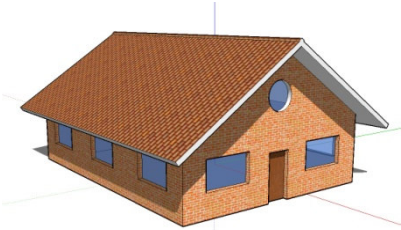


PROGRAMA DEL CURSO PRÁCTICO DE SKETCHUP PRO Intensivo



DIA 1.	
HORA 1	<p>SKETCHUP: ARRANQUE DEL PROGRAMA LOCALIZACIÓN DE TUTORIALES EN VIDEO</p> <p>FUNCIONES DE DIBUJO EJES X Y Z ORBITAR LÍNEA RECTÁNGULO ARCO CIRCULO DIBUJO LIBRE POLÍGONO SELECCIONAR EXTRUIR. PASAR DE 2D A 3D POLI-LÍNEA PARALELA</p> <p>PRÁCTICA. LÁMINA 1. MODELADO</p> 
2	<p>TOMARLE LA MEDIDA A SKETCHUP 3D.</p> <p>LÁMINA 2 CUBO Y CILINDRO</p> <p>LAMINA 3 POLIEDROS.</p> 
3	<p>DIBUJO DE LAMINA 4 . VOLUMETRIA DE UNA CASA</p> 
4	<p>IMPORTACION DE AUTOCAD A SKETCHUP ARCHIVO-IMPORTAR-TIPO DE FICHERO- OPCIONES REDIBUJADO DE LINEAS. CERRADO DE POLIGONOS. PLUGUIN MAKE FACES</p>

**DIA 2.**

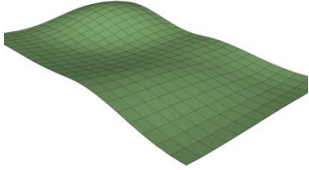
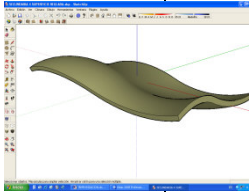
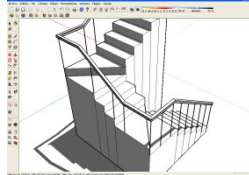
HORA 5	LEVANTAMIENTO 3D DE LA PLANTA BAJA IMPORTACION DE LA PLANTA BAJA LEVANTAMIENTO ACOTADO DE LOS MUROS	
6	DINTEL DE UNA PUERTA CREACION DE CARPINTERIAS 3D INSERCIÓN DE CARPINTERIAS 3D	
7	MOVER - COPIAR. MODIFICADORES ROTAR - COPIAR. MODIFICADORES	
8	AGRUPAR. CREACIÓN Y EDICIÓN DE GRUPOS	

DIA 3.

HORA 9	LEVANTAMIENTO 3D DE LA PLANTA ALTA IMPORTACION DE LA PLANTA ALTA LEVANTAMIENTO ACOTADO DE LOS MUROS DIBUJO DE PUERTAS INSERCIÓN DE CARPINTERIAS 3D	
10	LEVANTAMIENTO DE LA ESCALERA CREAR GRUPO DE LA ESCALERA INSERTAR ESCALERA 3D COMPOSICION E IMPRESIÓN DE DIBUJOS PANTALLA DE IMPRESIÓN DE SKETCHUP EXPORTACION COMO IMAGEN	
11	GEOMETRIA AUXILIAR DIBUJO DE LA CUBIERTA	
12	SKETCHUP MOVER. COPIAR. ROTAR. ESCALAR. SIMETRIA INTERSECCIONES. BORRADO DE PLANOS DE INTERSECCION. PRÁCTICA. LAMINA 8 INTERSECCION DE BOVEDAS. LAMINA 9 TRONCO DE PIRAMIDE. ROTACION DE LA CARA DE UN CILINDRO. ROTACION DE LA CARA DE UN PRISMA.	



DIA 4.

HORA 13	TRATAMIENTO DE TERRENOS EN 3D. CAJA DE ARENA CONEXIÓN CON GOOGLE EARTH	
14	SECCIONES DEFINIR SECCIÓN. MOSTRAR PLANOS DE SECCIÓN OCULTAR PLANOS DE SECCIÓN. ELIMINAR PLANOS DE SECCIÓN MOVER PLANOS DE SECCIÓN. GIRAR PLANOS DE SECCIÓN MOSTRAR SECCIÓN SECCIONES MÚLTIPLES PRÁCTICA. PLANOS EN PLANTA ALZADO Y DOS SECCIONES DE LA PLANTA. EXPORTAR ESTOS PLANOS A DIBAC Y A WORD. HERRAMIENTA SÍGUEME FIGURAS DE REVOLUCIÓN. PRÁCTICA. LAMINA 11: CONO, PEON	
15	HERRAMIENTA SÍGUEME SECCIONES DE MOLDURAS PASAMANOS PLANOS ALABEADOS PRÁCTICA. LAMINA 14 CUBIERTA ONDULADA	
16	DIBUJO DE UNA ESCALERA 3D	



DIA 5.	
HORA 17	TEXTURAS ASIGNAR TEXTURA. CREAR TEXTURA NUEVA. GRABAR TEXTURA EN ARCHIVO. EDITAR TEXTURA. COLOR, OPACIDAD. INSERTAR IMAGEN COMO TEXTURA
18	IMÁGENES. INSERTAR IMAGEN COMO FONDO. APLICAR EFECTO TIERRA CIELO. VIDEO. TOURGUIDE AÑADIR PAGINA PRESENTACIÓN EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI)
19	SOMBRAS SOLEAMIENTO Y SOMBRAS CONFIGURACION DE SOMBRAS BRÚJULA Y LOCALIZACIÓN LOCALIZACIÓN PERSONALIZADA
20	SUGERENCIAS, DUDAS, FIN DE CURSO

