

[Escribir texto]



**CURSO DE RHINOCEROS PARA PROYECTOS DE
ARQUITECTURA. NIVEL BÁSICO**
PROGRAMA “Rhinoceros”

Intensivo

El programa ha sido elaborado y diseñado por el profesor:

Pablo Fernández Ruiz

>Índice de contenidos:

Día 1.

- Instalación de la herramienta, estructura gráfica del programa, opciones de edición del entorno gráfico.
- Funcionamiento general y características básicas en el dibujo.
- Dibujo alámbrico: Líneas, polilíneas, splines y otros elementos de dibujo a línea.
- Edición de dichos elementos con herramientas básicas. Manejo de espacio 2D y 3D

Día 2.

- Sólidos, concepto de sólidos, funcionamiento, características. Creación de sólidos estándar, modificaciones básicas.
- Superficies, concepto de superficies, creación de elementos superficiales básicos y complejos. NURBS.

Día 3.

- Poli superficies, creación de poli superficies, modificaciones generales, acotación. Obtención de datos
- Modificaciones específicas, opciones avanzadas, operaciones especiales de gran utilidad.

Día 4.

- Visualización final, colocación de cámaras, opciones de visualización y exportación del objeto. Render básicos, impresiones rápidas, impresiones de modelo.
- Render AVANZADO: MAXWELL RENDER: Instalación del programa: concepto de uso y funcionamiento de los renderizadores fotométricos.

Día 5.

- Render AVANZADO-2: Ambientación: luces, entornos, fondos y efectos.
- Render AVANZADO-3: Materiales, modificación, edición y mapeado.

Tlf./Fax: **91.336.65.05**

Mail: daetsam@daetsam.es

Internet:

<http://www.daetsam.es>

AVD. JUAN DE HERRERA, 4, 28040 MADRID