



CURSO DE MODELADO 3D CON 3D MAX + VRAY BÁSICO PROGRAMA “3D MAX”

Intensivo

Objetivo del Curso

Capacitar al arquitecto para construir proyectos virtuales que permitan que sus propuestas arquitectónicas puedan ser apreciadas con todas sus cualidades y atributos tanto en forma de un foto fija como por medio de un recorrido virtual.

El programa ha sido elaborado y diseñado por el profesor:

Javier Guerra

>Índice de contenidos:

Día 1

- Instalación del programa
- Comprensión de entorno de trabajo de 3D studio Max.
- Flujo de trabajo.
- Elementos paramétricos, Instancias, referencias y copias. Precisión y Medidas.
- Operaciones geométricas BOOLEANAS
- Trabajo con subobjetos

Día 2

- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. TERRAIN
- Importar dwg a 3dsmax.
- Teoría básica: Materiales Standard de diseño 3D. Opacidad, difuso, relieve y especular.
- Modificador de mapeado UVWmap
- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max: Mallas editables
- Aplicación de modificadores

Día 3.

- Tipos de Luces y Sombras
- Tipos de Cámaras
- Definición de materiales y acabados.
- Renderización básica, tamaño. Formatos de ficheros y guardado
- Corrección de Perspectiva
- Fotografía Arquitectónica
- Canal Alfa, trabajo en Photoshop

Día 4.

- Teoría sobre animación en infoarquitectura 3d
- Animación de cámaras y recorridos
- Instalación del plug-in Vray
- Comprensión de entorno de trabajo de Vray, GI.
- Flujo de trabajo.

Tlf./Fax: **91.336.65.05**

Mail: [**daetsam@daetsam.es**](mailto:daetsam@daetsam.es)

Internet:

[**http://www.daetsam.es**](http://www.daetsam.es)

AVD. JUAN DE HERRERA, 4, 28040 MADRID



Día 5.

- Materiales Vray
- Objetos especiales para Arquitectura en 3D Studio Max.
- Mapas de Opacidad
- Teoría básica: Iluminación Global, HDRI
- Estudio de la iluminación básica para escenas exteriores
- Estudio de la iluminación básica para escenas interiores

Tlf./Fax: **91.336.65.05**

Mail: daetsam@daetsam.es

Internet:

<http://www.daetsam.es>

AVD. JUAN DE HERRERA, 4, 28040 MADRID