



CURSO DE MODELADO 3D CON 3D MAX + VRAY AVANZADO

PROGRAMA “3D MAX”

Intensivo

Objetivo del Curso

Capacitar al arquitecto para construir proyectos virtuales que permitan que sus propuestas arquitectónicas puedan ser apreciadas con todas sus cualidades y atributos tanto en forma de un foto fija como por medio de un recorrido virtual.

El programa ha sido elaborado y diseñado por el profesor:

Javier Guerra

>Índice de contenidos:

Día 1.

- Instalación del programa
- Repaso de conceptos y herramientas
- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. SplineLoft
- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. EDIT POLY
- Trabajo con subobjetos
- Optimización del modelado.

Día 2.

- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. Graphitemodeling Tools
- Modelado de elementos particularmente complejos.
- Trabajo con Ids y suavizados
- Modelado Paramétrico en 3ds
- Aplicación de modificadores avanzados

Día 3.

- Instalación del plug-in Vray
- Mapa de irradiancia, bruteforce.
- Tipos de Luces y Sombras de iluminación avanzada Vray
- Definición de materiales avanzados y acabados.
- Cámaras Vray
- Renderización básica, tamaño. Formatos de ficheros y guardado

Día 4.

- Animación de objetos. Curve editor
- Modelado a partir de una base CAD

Día 5.

- Estudio de la iluminación avanzada para escenas exteriores
- Renderizado de capas
- Estudio de la iluminación avanzada para escenas interiores.

Tlf./Fax: **91.336.65.05**

Mail: [**daetsam@daetsam.es**](mailto:daetsam@daetsam.es)

Internet:

[**http://www.daetsam.es**](http://www.daetsam.es)

AVD. JUAN DE HERRERA, 4, 28040 MADRID