



## **PROGRAMA CURSO RHINOCEROS**

### **Cuatrimestre**

El programa ha sido elaborado y diseñado por el profesor:

**Pablo Fernández Ruiz**

### **>Índice de contenidos:**

#### **Semana 1**

- Instalación de la herramienta, estructura gráfica del programa, opciones de edición del entorno gráfico.
- Funcionamiento general y características básicas en el dibujo.

#### **Semana 2**

- Dibujo alámbrico: Líneas, polilíneas, splines y otros elementos de dibujo a línea. Edición de dichos elementos con herramientas básicas. Manejo de espacio 2D y 3D

#### **Semana 3:**

- Sólidos, concepto de sólidos, funcionamiento, características. Creación de sólidos estándar, modificaciones básicas.

#### **Semana 4:**

- Superficies, concepto de superficies, creación de elementos superficiales básicos y complejos. NURBS.

#### **Semana 5:**

- Poli superficies, creación de poli superficies, modificaciones generales, acotación. Obtención de datos

#### **Semana 6:**

- Modificaciones específicas, opciones avanzadas, operaciones especiales de gran utilidad.

#### **Semana 7:**

- Visualización final, colocación de cámaras, opciones de visualización y exportación del objeto. Render básicos, impresiones rápidas, impresiones de modelo.

#### **Semana 8:**

- Render AVANZADO: MAXWELL RENDER: Instalación del programa: concepto de uso y funcionamiento de los renderizadores fotométricos.

#### **Semana 9:**

- Render AVANZADO-2: Ambientación: luces, entornos, fondos y efectos.

#### **Semana 10:**

- Render AVANZADO-3: Materiales, modificación, edición y mapeado.

Tlf./Fax: **91.336.65.05**

Mail: [\*\*daetsam@daetsam.es\*\*](mailto:daetsam@daetsam.es)

Internet:

[\*\*http://www.daetsam.es\*\*](http://www.daetsam.es)

AVD. JUAN DE HERRERA, 4, 28040 MADRID