



PROGRAMA CURSO DREAMWEAVER

Cuatrimestre

El programa ha sido elaborado y diseñado por el profesor:

Borja Gomez Martín

Hacer y gestionar una página web es muy fácil con Dreamweaver. La interfaz es visual y te permite trabajar de una manera sencilla; similar a photoshop o flash.

Objetivos

La evolución de internet y su mutación “web 2.0” ha convertido las herramientas de diseño digital en esenciales para la difusión de la información.

El objetivo fundamental del curso será dotar a los estudiantes de los conocimientos fundamentales para que sean capaces de producir sus propios formatos digitales. Se abarcará tanto el aprendizaje del lenguaje básico de codificación html como la integración de las herramientas 2.0 .

Adquirir estos conocimientos exigía mucha dedicación y capacidad de entendimiento abstracto de los lenguajes de codificación. No obstante, durante los últimos años, la necesidad de dotar a los profesionales de interfaces capaces de simplificar el trabajo y reducir al mínimo la introducción de código, ha derivado en software que permiten trabajar produciendo y gestionando contenido online de una manera sencilla y asequible.

En el curso se transmitirá a los alumnos los conocimientos que necesitan tener para ser capaces de producir de una manera eficaz, sistemática y visual código html. Se propone como **programa de edición** de páginas web, dreamweaver. En la actualidad **dreamweaver** es probablemente uno de los **editores más eficaces**. Permite obtener resultados profesionales en relativamente poco tiempo. Es muy intuitivo.

Los estudiantes, por tanto, una vez acabado el curso serán capaces de generar sus propios formatos web, acordes a los contenidos que quieran exponer, tendrán el control sobre ellos y podrán modificarlos en tiempo real, aprenderán a gestionarlos en equipo o individualmente, adquirirán los conocimientos básicos de posicionamiento y serán capaces de monitorizar el estado de sus páginas.

> Índice de contenidos:

Semana 1

- Presentación
- Instalación de dreamweaver.
- Estructura de una página web.



- Interfaz de Dreamweaver. Dreamweaver como editor de código.
- Principios básicos de código html.

Semana 2

- Principios básicos de código css.

Semana 3

- Configuración de un sitio local, organización de carpetas.
- Plantillas.
- El texto propiedades y formato.

Semana 4

- Hiperenlaces
- Imágenes

Semana 5

- Multimedia

Semana 6

- Capas
- Comportamientos
- Estilos CSS avanzados
- Semana 6
- Sitios remotos
- SPRY
- Principios de diseño
- Diseño web

Semana 7

- Page Rank , Page Authority, Domain Authority, Mr
- Herramientas de monitorización
- Posicionamiento

Semana 8

- Qué es un dominio, qué es un alojamiento y como subo mi contenido a la web
- Gestión de contenidos ftp
- Trabajar en equipo con dreamweaver.

Semana 9

- Formularios

Semana 10

- Tablas
- Marcos

Duración del curso

Tlf./Fax: **91.336.65.05** Mail: daetsam@daetsam.es Internet: <http://www.daetsam.es>
AVD. JUAN DE HERRERA, 4, 28040 MADRID



Se propone desarrollar el ejercicio de diseño de una web que se carga con el conocimiento que se adquiere progresivamente en el curso.

La reflexión sobre el soporte (página web) de los contenidos, su diseño y construcción, incrementaría la curva de aprendizaje del alumno exponencialmente al encontrarse ante la necesidad de producir material nuevo y coherente con los contenidos. En tal caso, La extensión del curso sería de 30 horas.

Recursos necesarios

Sería conveniente que los alumnos contaran con ordenador propio. Igualmente, durante algunas clases sería interesante disponer de acceso a internet en estos pcs.