



PROGRAMA CURSO 3D MAX + VRAY AVANZADO

Cuatrimestre

El programa ha sido elaborado y diseñado por el profesor:

Javier Guerra

Objetivo del Curso

Capacitar al arquitecto para construir proyectos virtuales que permitan que sus propuestas arquitectónicas puedan ser apreciadas con todas sus cualidades y atributos tanto en forma de un foto fija como por medio de un recorrido virtual.

> Índice de contenidos:

Semana 1

- Instalación del programa
- Repaso de conceptos y herramientas
- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. Spline Loft

Semana 2

- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. EDIT POLY
- Trabajo con subobjetos
- Optimización del modelado.

Semana 3

- Técnicas de Modelado en 3D Studio Max. Graphite modeling Tools
- Modelado de elementos particularmente complejos.
- Trabajo con Ids y suavizados

Semana 4

- Modelado Paramétrico en 3ds
- Aplicación de modificadores avanzados

Semana 5

- Instalación del plug-in Vray
- Mapa de irradiancia, bruteforce.
- Tipos de Luces y Sombras de iluminación avanzada Vray
- Definición de materiales avanzados y acabados.

Semana 6

- Cámaras Vray
- Renderización básica, tamaño. Formatos de ficheros y guardado

Semana 7

- Animación de objetos. Curve editor



Semana 8

-Modelado a partir de una base CAD

Semana 9

-Estudio de la iluminación avanzada para escenas exteriores

-Renderizado de capas

Semana 10

-Estudio de la iluminación avanzada para escenas interiores.